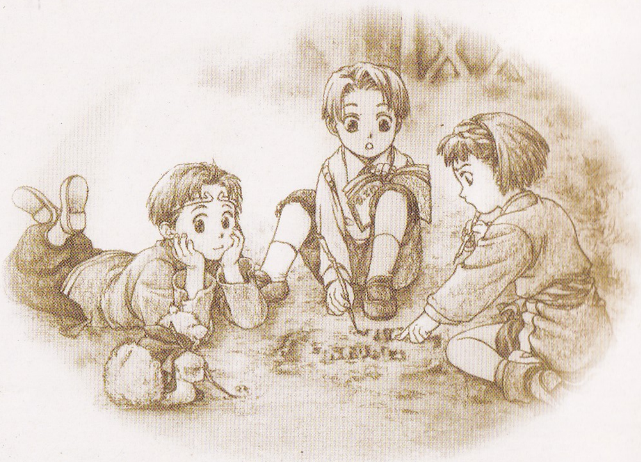


健康警告

爲您健康着想，玩遊戲機每一小時後應休息十五分鐘，當您覺得非常疲勞或睡眠不足時，請盡量不要玩遊戲。請在光綫充足的房間內游玩，且盡量遠離螢光幕。有極少部分的人，當看到閃光或受強烈的光綫照射時會出現癲癎或昏迷等癥狀。曾經有過發作經驗的人，請在遊玩前先跟醫生商量。如果您在使用本游戲軟體時，出現以上癥狀，或感覺眼花繚亂、噁心想嘔吐、疲勞或頭昏目眩等類似癥狀的話，請立即停止玩遊戲接受醫生的治療。

KONAMI®

Konami Marketing(Asia)Ltd. Suite 2007, Towerl, The Gateway, 25 Canton Road, Tsimshatsul, kowloon,HongKong

"幻想水滸傳II" is an original game product created by KONAMI CORPORATION and Konami Computer Entertainment Tokyo Inc.The parties reserve, jointly or individually, the copyrights and other intellectual property rights with respect to this game product.

" "，"KONAMI" 是KONAMI公司的註冊商標

"幻想水滸傳II"是Konami Computer Entertainment Tokyo公司的註冊商標

©1995 2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo

KONAMI®

幻想水滸傳 II™

GENSOSUIKODEN II

繁體中文版

使用說明書

PC CD ROM

目録

地圖 --3

序曲 --5

操作方法 --7

遊戲的開始方法-------------------------------8

繼續遊戲的方法-------------------------------9

保存方法--9

畫面內容 --9

通常命令 --------------------------------------10

根據地系統 -----------------------------------13

戰鬥---15

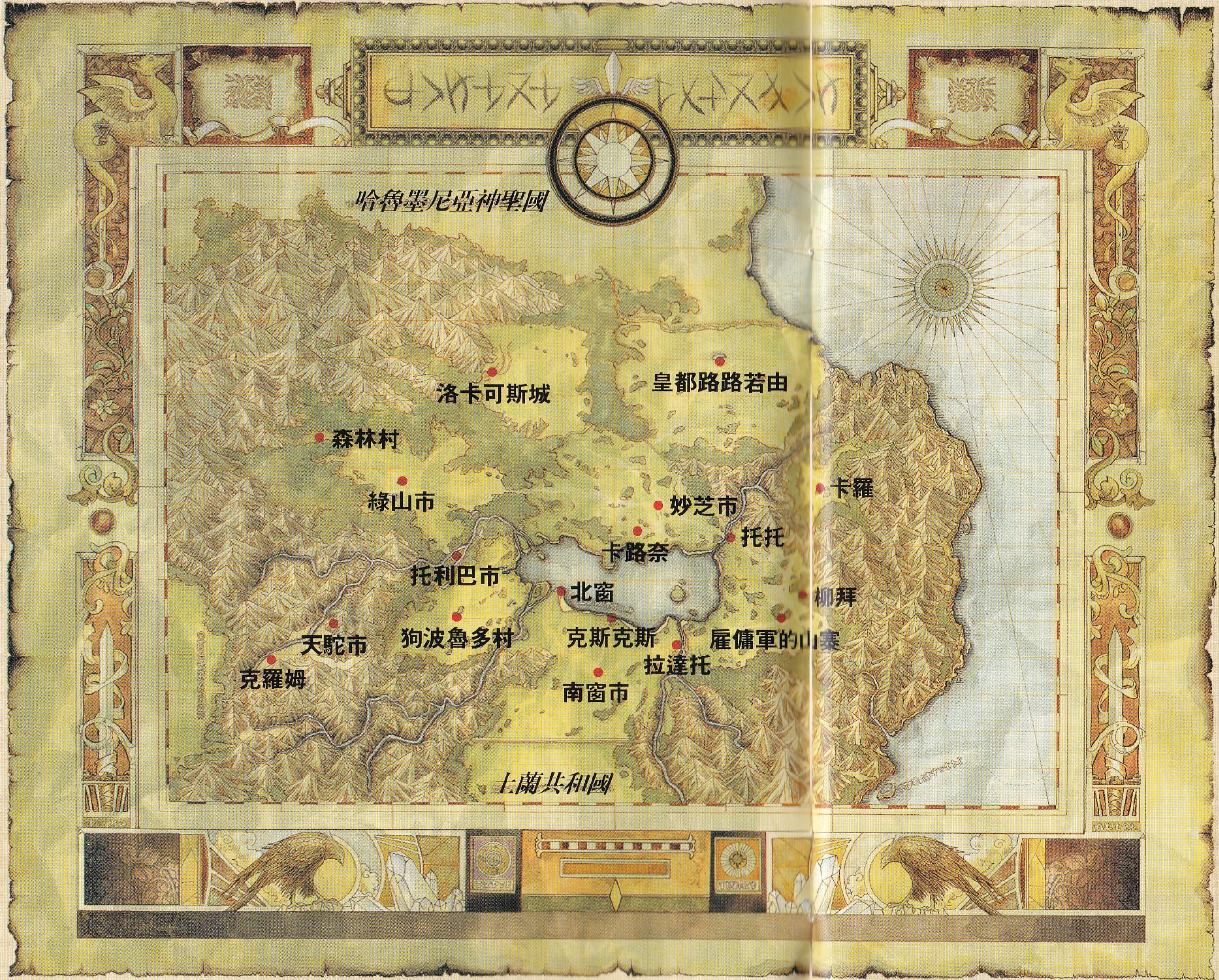
異常狀態---------------------------------------17

戰爭事件---------------------------------------19

魔法一覽 --9

道具一覽 --------------------------------------10

防具一覽 --------------------------------------13



地圖

這是一個經常發生邊境紛爭的地方。
它被黑蘭德王國,以及瓊斯頓都市聯盟的5個都市1個騎兵團所割據。

黑蘭德王國東面背海,
北接哈魯墨尼亞神聖國,
和神聖國親密的友邦關係並不能解除黑蘭德常抱的領土危機感,
作為軍事大國,它與都市聯盟對立。

而都市聯盟,因定南湖位於中心,
各盟友之間的往來,
只能迂迴湖岸或依靠船舶,
都市聯盟因此不易團結一致,
抵御外敵。

序曲

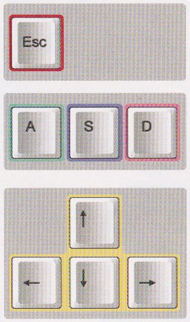
有一個少年，身處國境邊上的軍隊駐地，
一閉上眼，故鄉的街道總會在他眼前浮現：
那兒有他嚴厲的養父玄客，
他教給了少年很多東西；
那兒有他的義姐七美，
她所有的惦念和關心全在玄客和少年身上
——這是少年從懂事起就面對的家庭，
它讓他明白，這世界有些東西，
比血緣更重要，更需要去珍惜；
還有他密友、童年的伙伴、無話不說的好友喬伊，
他們一起學過很多的東西，一起經歷很多的事。
對少年而言，
這些出現在故鄉街道的景象，
是他一輩子都不能失去的東西。
少年正沉浸在對故鄉往事的懷想中，
却看見喬伊面帶微笑走進營帳：
“已經換好衣服了？你可真够性急的”
是啊，明天就可以回到故鄉卡羅街了。
盡管不知道這場戰爭，是如何開始，
又是因為什麼締結了停戰協議，
但明天，明天終於可以回家了！！！
一想到將與家人團聚，
少年心中很不平靜，
可他不知道，願望，
太多人有願望，
可更多的願望總是和人擦肩而過，
無非有時温和，有時冷漠。
命運的車輪已經滾動，
雖然慢慢，但確實正滾動着
且不再停止……

遊戲的安裝方法

在您放入“幻想水滸傳2”光碟後，自動安裝界面將開始運行。
（如果停用了自動運行功能，請在光盤目錄下運行setup.exe）
版權訊息視窗之後，安裝界面將開始運行。
如果您表示接受該條款，那麼下一步需要決定“幻想水滸傳2”的安裝位置。

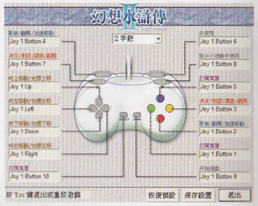
檢測硬碟空間後，遊戲的安裝將正式開始，安裝結束後，會彈出是否安裝DirectX9.0的對話框。如果您同意安裝，程式將自動檢測當前的DirectX版本決定是否進行安裝。
爲了使系統改變生效，您可能要重新啓電腦，這將取決與您使用何種操作系統。安裝程式將提示您如何開始“幻想水滸傳II”的遊戲

操作說明



- 退出遊戲 / 返回標題畫面
- 打開選單
- 取消 / 翻閱 / 加速移動
- 決定 / 對話 / 調查 / 翻閱
- 人物的移動 / 光標的移動

您可以通過“操作設置”自行更改鍵位。按“恢復預設”按鈕可恢復到以上設置。
本遊戲支援標準Windows相容手把，安裝方法請參照手把說明書。首次遊戲時，請在“操作設置”中設置按鈕功能



遊戲的開始方法

安裝完成後，選擇界面上的“開始遊戲”按鈕進入遊戲。出現 KONAMI 標識後，開始播放遊戲開場動畫，按“決定”鍵跳到遊戲標題畫面。再次按“決定”鍵，選擇“NEW GAME”進入遊戲

首次遊戲

選擇“NEW GAME”後，進入名稱輸入界面，在這裏你可以給遊戲的主角起一個喜歡的名字。

本遊戲支援多種標準中文輸入法，輸入完成後，請按Enter鍵確定

最多可輸入4個全型中文漢字
如果什麼都不填，直接按Enter鍵，會隨機決定一個名稱。

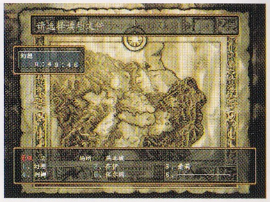
遊戲的結束方法

想結束遊戲時，請按鍵盤上的“Esc”鍵，在出現的窗口中選擇“決定”，確認後遊戲會自退到標題畫面。在標題畫面下再按一次“Esc”鍵可關閉遊戲，退回到桌面狀態。

＊請在退出游戲前確認自己的遊戲進度已經保存

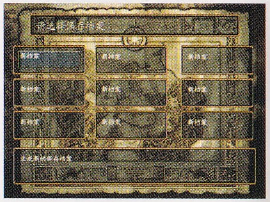
繼續遊戲的方法

在標題畫面時，選擇繼續遊戲，會出現存檔讀取對話框，從中選擇你需要讀取的存檔。



保存方法

可以在旅館，或者特定的存儲位置保存遊戲進度。
最多支援保存9個檔案。



畫面內容

1 人名
2 現在的ＨＰ／最大ＨＰ
3 魔法使用次數
4 等級
5 狀態
6 命令選單
7 所持金

通常命令

在移動地圖上按“打開選單”按鈕，出現通常命令選單。
通常命令有：“道具”、“裝備”、“紋章”、“狀態”、“隊列”、“設定” 6 種。

道具

使用道具時使用。
可決定道具的“使用”、“移交”、“放棄”。“全體道具”顯示編隊全體成員的道具。“重要道具”顯示事件中使用道具。“重要道具”不可以被放棄。

裝備

裝備防具時使用。
選擇人物且指定其裝備位置。從可以裝備的防具一覽中選擇且決定。
有些人物的防具不可以變更。選擇“推薦裝備”系統會從所有的防具中選擇最適合的防具裝備。

紋章

選擇紋章命令，可以使用魔法。選擇紋章使用人物，可以顯示其可能使用的魔法，選擇後，按決定鍵決定。

紋章附宿後，可以使用魔法。“幻想水滸傳II”裏，紋章可以附宿於頭、右手、左手 3 處。

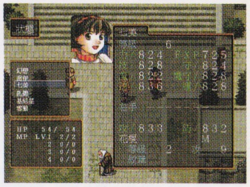
魔法有 4 個等級，每個等級的魔法有一定的使用次數。各等級最大魔法使用次數根據人物的魔的能力値來決定。魔的能力值低的話，衹能使用低等級的魔法。能力值升高後，便能使用高等級魔的法。

每個等級的魔法使用 1 次，相應等級魔法的使用次數減少 1，使用次數爲 0 時，此等級的魔法不能使用。

魔法的使用次數通過旅館休息可以恢復。

* 通過把封印球拿到紋章師處，解開封印，附宿於體內即可得到紋章。沒有得到紋章，或沒有附宿於體內，魔法不能使用。

狀態



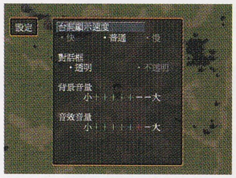
每個人物有以下狀態。

力　：數值越高，給怪物的打擊越大。
技　：表示攻擊的成功率，回避率。
直守：數值越高，越不容易受到敵人的直接攻擊。
魔守：數值越高，越不容易受到敵人的魔法攻擊。
速　：表示攻擊順序，由編隊成員的攻擊速度來決定。
魔　：魔法攻擊力。數值越高，攻擊次數越多，給敵人的打擊越大。
運　：運的數值高的話，有時可以給敵人很大的打擊，且較容易從戰鬥中逃脫。

隊列

戰鬥時各個人物的位置（前列、後列）的變更。根據前列、後列的不同，會對攻擊方法、攻擊對手的不同等發生限制。

設定



可以改變臺詞顯示速度，聲音等設定。

根據地系統

遊戲中主人公可以把占領的城市設爲同盟軍的根據地。占領城市後，可以的得到超過6人的伙伴。但是，一次加入編隊的最多6人，其他成員在城內待命。在城內待命的成員們，執行各自的人物角色以促進城市的發展。

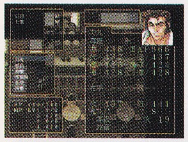
回歸魔法

使用“瞬間手鏡”，可以使全體從移動地圖上回歸至城市。

瞬間移動

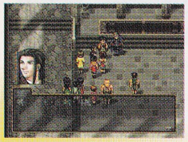
使用“瞬間手鏡”，可以移動到已經去過的村莊或城市。

改換成員



和麗奧娜說話可以改換編隊成員。

戰鬥開始



和修軍士說話根據情況可能發生戰爭。

部隊編成

和愛普露說話，可以改變部隊的編成。

旅館

可以恢復HP，恢復魔法使用次數及保存數據。

防具店/道具店

可以購買防具，道具。

紋章師

人物要得到特殊能力或魔法，必須附宿紋章。紋章被封在封印球內，把它交給紋章師進行附宿。

鐵匠屋

在鐵匠屋對武器進行鍛造，可以提高武器等級。鐵匠屋有級別，級別不同，武器等級的上限也不同。紋章可以給武器帶來特殊效果。

鑑定師

打敗怪物後得到的道具中，有一些不知道名字的東西，可以交給鑑定師來鑑定。

交易所

得到交易品後，可以透過買賣交易品獲取收入。得到交易品的方法有2種。

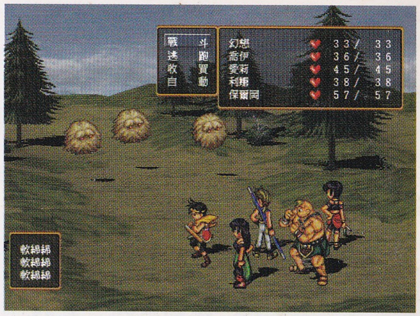
1. 透過戰鬥得到“? 古董品”將其鑑定。
2. 在交易所買入交易品。

交易品根據地區、種類的不同，價格也發生變化。參考各地的傳言，找到好的交易路綫，可以賺錢。

飯館

通過特定的途徑得到的材料可以作料理。作過一次的料理可以加入飯館的菜單，可以作爲道具購買。

戰鬥



在地圖上移動時遭遇敵人，切入戰鬥場面。戰鬥開始後，輸入戰鬥命令進行戰鬥。戰鬥命令有以下4種。

戰鬥

選擇這個命令後，還有“攻擊”、“防御”、“紋章”、“道具”、“協力技”、“換位”6個命令。

- 攻　擊：用武器攻擊
- 防　御：減輕敵人的攻擊
- 紋　章：使用魔法
- 道　具：使用選擇的道具
- 協力技：和同伴使用聯合特殊技
- 換　位：前列後列交換位置

逃跑/放跑/不跑

逃離戰鬥時使用。但不一定總能成功。

收買

把錢交給敵人，可以回避戰鬥，如果金額過少，可能無法收買敵人。

自動

選擇所有成員進行利用武器的進攻。

隊列

戰鬥時，敵我雙方都是按前列，後列排列。

- 前列　可以進行包括直接攻擊的所有攻擊，缺點是容易受到對方的打擊。
- 後列　衹能進行魔法攻擊，弓箭攻擊，不會受到對方的直接攻擊。前列成員戰鬥不能狀態時，後列的成員變爲前列。

武器有近距離武器，中距離武器，遠距離武器。

S	近距離武器	衹可前列使用
M	中距離武器	前列，後列均可使用。衹能攻擊對方前列
L	遠距離武器	前列，後列均可使用。可攻擊對方前列及後列

協力攻擊

選擇“協力技”命令，可以進行協力攻擊。
編隊內特定成員組合，進行特殊攻擊。

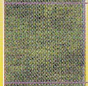
協力攻擊例子

主人公 + 喬伊 -> 童年伙伴攻擊：給予敵人全體打擊
維克多 + 弗裏克 -> 孽緣攻擊：給予一個敵人 1.5 倍的打擊

另外還有許多種協力攻擊技，可以將不同的成員組入編隊進行協力攻擊組合。

異常狀態

不利的狀態

	狀態	表現	治療的方法
	中毒	每次移動都會減少體力	解毒藥，恢復魔法，一定時間的移動
	沉默	無法念咒語	恢復魔法，戰鬥結束時恢復
	障眼	直接攻擊的成功率降爲一半	
	氣球	頭上的氣球變爲3個時，飛出畫面	恢復魔法，受到直接攻擊可以打破氣球
	失去平衡	一個回合不能行動	下一個回合恢復
	打暈		
	戰鬥不能	不能進行戰鬥	母親海或氣魄魔法，通常使用草藥，恢復魔法等
	目標	受到集中攻擊	恢復魔法，戰鬥結束時恢復
	生銹	武器的級別下降	道具，恢復魔法，戰鬥結束時恢復
	險惡	不能進行協力攻擊	
	僵化	不能進行戰鬥	打敗施法的怪物，恢復魔法，戰鬥結束時恢復
	瞬間移動		戰鬥結束時恢復
	睡眠		受到打擊，戰鬥結束時恢復，恢復魔法也可以恢復
	縮小	不能進行協力攻擊	戰鬥結束時恢復，恢復魔法也可以恢復

有利的狀態

	狀態	發生方法	效果
	憤怒	道具，敵人的攻擊	一定回合之間，攻擊力1.5倍
	暖和	道具，泡澡	一定時間內，體力恢復
	興奮	道具，魔法，特殊紋章	3回合之內攻擊力2倍。效果結束後，受到給敵人打擊的一半
	無敵	道具，魔法	受敵人攻擊時變爲無敵，不過不能行動
	混亂	敵人的特殊攻擊，道具	隨機行動，魔法使用次數不減
	覺醒	道具，魔法	一定回合之內，魔法攻擊力1.5倍

戰爭事件

遊戲進行到一定程度，會發生戰爭事件。根據遊戲的進行，和軍師對話也可以進入戰爭事件。
同盟軍和王國軍的戰鬥，就像模擬遊戲一樣，部隊在格子中移動。部隊有“步兵”、“弓兵”、“魔法兵”3種，特徵如下。

步　兵：擅長直接攻擊，對弓、魔法兵弱
弓　兵：可以對1個格子以外的敵人進行間接攻擊，對直接攻擊弱。
魔法兵：可以對2個格子以外的敵人進行間接攻擊，對直接攻擊弱。

戰爭的進行方法

指定部隊會顯示出移動範圍，決定移動位置後，部隊移動。移動後，攻擊可能範圍內有敵人的話，將光標移至敵方部隊。可以通過指定“攻擊”、“待機”、“紋章”的命令來執行行動。

[攻擊] 透過武器發動進攻
[待機] 不作任何行動
[紋章] 透過魔法發動進攻
*根據率領部隊的人物，會產生不同的特殊能力。

自己一方的部隊全部行動結束，用開始鍵或把光標移至無人處按決定鍵，轉爲敵方行動。反覆行動，直至滿足勝利條件或全殲敵人，同盟軍勝利。相反滿足敗北條件或自己一方的部隊被全殲或者自己的城市被占，同盟軍敗北。
*以上行動可以設爲“自動”。

魔法一覽

火的紋章

等級	名稱	效果
1	火箭	給全體怪物60打擊
2	火墻	給一橫列怪物150打擊
3	跳動火焰	給全體怪物300打擊
4	大爆炸	給全體怪物700打擊

水的紋章

等級	名稱	效果
1	温柔的水滴	編隊成員單人全恢復
2	防護霧	編隊全成員魔法擋開概率提高20%（限3回合）
3	温柔的流水	編隊全成員恢復300
4	寂静的湖	3回合之內不能使用魔法（敵我雙方）

風的紋章

等級	名稱	效果
1	睡眠的風	使一橫列怪物睡眠
2	痊愈的風	編隊成員單人全恢復
3	撕裂	給全體怪物450打擊
4	暴風雨的預感	將受到的攻擊魔法原封不動換回去

土的紋章

等級	名稱	效果
1	土的守護神	編隊成員單人防御值上升
2	復仇的大地	編隊成員單人反擊概率變爲100%（限3回合）
3	守護的華蓋	將全體魔法擋開一回合
4	震動的大地	給地面上全體怪物800打擊

雷的紋章

等級	名稱	效果
1	憤怒的一擊	給單個怪物100打擊
2	疾馳的雷擊	給一縱列怪物120打擊
3	劈開	給單個怪物600打擊
4	暴風雨的預感	給單個怪物1000打擊

破魔的紋章

等級	名稱	效果
1	小聲	給單個怪物30打擊， 對不死身打擊2倍
2	氣魄	恢復戰鬥不能狀態
3	破魔	給全體怪物400打擊， 對不死身打擊2倍
4	大吼	編隊全成員恢復300

閃亮盾牌的紋章

等級	名稱	效果
1	巨大的恩惠	編隊全體成員恢復70
2	閃光	給敵人全體130打擊
3	戰鬥的誓言	編隊全體成員恢復300， 50%概率進入憤怒狀態
4	授權者的標識	編隊全體成員恢復2000， 且對敵人單體打擊

黑刄的紋章

等級	名稱	效果
1	制裁的時刻	給敵人單體120打擊
2	閃光的刀	給敵人全體100打擊，30%概率立即身亡
3	堅持到底者	給敵人單體700打擊
4	欲望的朋友	給敵人全體1200打擊

瞬間的紋章

等級	名稱	效果
1	走！	瞬間移動單個怪物，如果失敗， 我方一名成員被瞬間移動
2	着！	將物件打在怪物頭上，給全體怪物150打擊。 如果失敗，打在自己頭上
3	全都走吧！	瞬間移動全體怪物，如果失敗， 我方全體成員被瞬間移動

黑暗的紋章

等級	名稱	效果
1	死的指尖	使單個怪物死亡
2	盜魂人	給單個怪物300打擊 且將自己的HP恢復300
3	送終的鐘聲	使一橫列怪物死亡（若無作用造成500打擊）
4	黑影	給全體怪物500打擊

蒼門的紋章

等級	名稱	效果
1	打開的門	給單個怪物50打擊
2	王都之路	給全體怪物150打擊
3	蒼都	給全體怪物500打擊
4	空虛的世界	給全體怪物900打擊， 同時對我方編隊成員造成90打擊

白色聖女的紋章

等級	名稱	效果
1	閃亮的眼睛	給單個怪物120打擊
2	月夜的森林	給一縱列怪物200打擊
3	白色聖女	給全體怪物400打擊

道具一覽

使用類道具

名稱	個數	效果	價值
龍印香爐	6	使全體成員HP恢復50（限戰鬥中）	100
瞬間手鏡	3	可以返回根據地（只限世界地圖上使用）	500
水滸圖	4	在世界地圖的右下表示縮小地圖	200
替身菩薩	4	一旦裝備，不能行動時HP恢復到最大值的50%	200

消費類道具

名稱	個數	效果	價值
草藥	6	HP恢復100	100
特效藥	3	HP恢復500	500
解毒藥	4	從中毒狀態恢復	200
潤喉糖	4	從沉默狀態恢復	200
針	4	從氣球狀態恢復	200
脱身符	1	從迷宮脱出	500

攻擊類道具

名稱	個數	效果	價值
火箭符	2	給全體怪物60打擊	700
火牆符	1	給一橫列怪物150打擊	1000
跳動火焰符	1	給全體怪物300打擊	2000
温柔的水滴符	1	編隊成員一人全恢復	700
防護的霧符	1	編隊全成員魔法擋開概率提高20%（衹限3回合）	1000
温柔的流水符	1	編隊全成員恢復300	3000
睡眠的風符	2	使一橫列怪物睡眠	700
痊癒的風符	1	編隊成員一人全恢復	1000
撕裂符	1	給全體怪物450打擊	2000
土的守護神符	2	編隊成員一人防御值上升	700
復仇符	1	編隊成員一人的反擊概率變爲100%（衹限3回合）	1000
守護的華蓋符	1	一回合内將全體魔法擋開	2000
憤怒的一擊符	2	給一個怪物100打擊	700
疾馳的雷擊符	1	給一縱列怪物120打擊	1000
天雷符	1	給一個怪物600打擊	2000

防具一覽

名稱	防御力	特殊效果	種類
頭巾	+1		帽子
皮帽	+2		頭盔・帽子
風的翎毛	+3	速+3　加强風耐性	帽子
尖頂帽	+5	防止氣球狀態	帽子
頭冠	+7		頭盔・帽子
半頭盔	+10		頭盔・帽子
護額	+14		帽子
銀帽	+19	恢復HP　加强暗耐性	帽子
整頭盔	+20		頭盔
風帽	+24	速+7　加强風耐性	帽子
火的頭盔	+30	力+4　加强火耐性	頭盔
長袍	+1		輕/拳/衣
束腰外衣	+2		輕/拳
皮衣	+4		重/輕/拳
銅鎧甲	+6		重/輕
護身法衣	+7		輕/拳/衣
練功服	+10	技+15	輕/拳
皮鎧甲	+14		重/輕
鎖子甲	+16		輕
忍者服	+17	速+15	輕/拳
半身甲	+19		重
魔法法衣	+22		輕/拳/衣
雷神服	+25	命中率+10% 加强雷耐性	拳
緊身甲	+28		輕
龍鎧甲	+30		重/輕
大師法衣	+33	HP10自動恢復	拳/衣
全身甲	+36		重
太極服	+40	速+10	拳
大師服	+45	技+15　力+15	輕/拳
霧的法衣	+47	擋開魔法的概率+10%	拳/衣
大地鎧甲	+49	加强水耐性 防止不利狀態 加强土耐性	重/輕
夢幻羽織	+52	直接攻擊50%回避	拳
銀絲龍鎧甲	+55	每個回合HP恢復10 加强暗耐性	輕

重…重鎧甲　輕…輕鎧甲　拳…練功服　衣…法衣

名稱	防御力	特殊效果	種類
騎士鎧甲	+58		輕
血之鎧甲	+62	每個回合HP15打擊	重/輕
木盾	+2		盾
鐵盾	+7		盾
尖頂盾	+12		盾
護身劍	+19	反擊概率1.5倍	盾
銀盾	+27	HP恢復　加强暗耐性	盾
混沌之盾	+34		盾
木鞋	+1		
長筒靴	+3		
尖頭鞋	+9		
飛靴	+14	速+10	
鐵靴	+15		
手套	+2		
長手套	+4		
銀手套	+11		
大力手套	+16	力+15	
金手套	+18		
披風	+1		
皮披風	+5		
毛皮披風	+9		
陰暗的披風	+12		
深紅的披風	+14		
項圈	+7		
美項圈	+11		
銀項圈	+17	HP恢復1	
金項圈	+21	魔守+5	
鳥翼飾物	+19	速+12	
護腿	+2		
護肩	+5		
護臉	+3		
大力腰帶	+6	力+5	
火的徽章	+7	力+15　增加火耐性	
金的徽章	+10	魔守+10	
藍頭繩	+6	不會變成敵人的攻擊目標	
星星的耳環	+8	HP自動恢復5	
太陽徽章	+4	HP自動恢復2	
魚的徽章	+6	擋開魔法概率+3%	
玫瑰胸針	+13		
水的項鍊	+6	擋開魔法概率+5%　加强水耐性	

名稱	防御力	特殊效果	種類
雷的項鍊	+9	命中率+15%　加强雷耐性	
風的項鍊	+12	速+10　加强風耐性	
護身戒指	+7	魔・守+10	
魔法戒指	+7	魔+15	
加速戒指	+10	速+15	
大力戒指	+8	力+20	
技能戒指	+9	技+20	
運氣戒指	+12	運+20	

MEMO

服務事項

有關科樂美產品服務專宜，請聯絡如下E-mail地址。

我們不能回答遊戲提示及技巧。

NEED HELP WITH

幻想水滸傳 II™

GENSOSUIKODEN II

info@Konami.com.hk

?